

NACIONALNO VIJEĆE ZA ZNANOST, VISOKO OBRAZOVANJE I TEHNOLOŠKI RAZVOJ

798

Na temelju članka 6., stavka 2., točke 4. Zakona o znanstvenoj djelatnosti i visokom obrazovanju («Narodne novine» br. 123/03, 198/03, 105/04, 174/04, 46/07, 45/09, 63/11, 94/13, 139/13, 101/14, 60/15 i 113/17), Nacionalno vijeće za znanost, visoko obrazovanje i tehnološki razvoj na svojoj 63. sjednici, održanoj 28. travnja 2022. godine, donijelo je

PRAVILNIK

O IZMJENAMA I DOPUNAMA PRAVILNIKA O ZNANSTVENIM I UMJETNIČKIM PODRUČJIMA, POLJIMA I GRANAMA

Članak 1.

U Pravilniku o znanstvenim i umjetničkim područjima, poljima i granama («Narodne novine» broj 118/09, 82/12, 32/13 i 34/16) članak 1. Pravilnika mijenja se i glasi:

Ovim pravilnikom utvrđuju se:

1. znanstvena područja, te znanstvena polja i znanstvene grane unutar znanstvenih područja s pripadajućim klasifikacijskim oznakama
2. umjetnička područja, te polja unutar umjetničkog područja za sve vrste umjetnosti s pripadajućim klasifikacijskim oznakama
3. interdisciplinarna područja znanosti i umjetnosti, te pripadajuća polja
4. interdisciplinarna područja umjetnosti.

Članak 2.

Članak 2. Pravilnika o znanstvenim i umjetničkim područjima, poljima i granama mijenja se i glasi:

Znanstvena područja su:	Umjetnička područja su:
1. PRIRODNE ZNANOSTI	1. KAZALIŠNA UMJETNOST
2. TEHNIČKE ZNANOSTI	2. FILMSKA UMJETNOST
3. BIOMEDICINA I ZDRAVSTVO	3. GLAZBENA UMJETNOST
4. BIOTEHNIČKE ZNANOSTI	4. LIKOVNE UMJETNOSTI
5. DRUŠTVENE ZNANOSTI	5. PRIMIJENJENA UMJETNOST
6. HUMANISTIČKE ZNANOSTI	6. PLESNA UMJETNOST I UMJETNOST POKRETA
7. INTERDISCIPLINARNA PODRUČJA ZNANOSTI	7. ARHITEKTURA
	8. DIZAJN
	9. KNJIŽEVNOST
	10. INTERDISCIPLINARNO UMJETNIČKO PODRUČJE

Članak 3.

Članak 5. Pravilnika o znanstvenim i umjetničkim područjima, poljima i granama mijenja se i glasi:

Umjetnička područja

Za sve vrste umjetnosti utvrđuje se posebno umjetničko područje.

Umjetnička područja s pripadajućim klasifikacijskim oznakama su:

1. Kazališna umjetnost (scenske i medijske umjetnosti)
2. Filmska umjetnost (filmske, elektroničke i medijske umjetnosti pokretnih slika)
3. Glazbena umjetnost
4. Likovne umjetnosti
5. Primijenjena umjetnost
6. Plesna umjetnost i umjetnost pokreta
7. Arhitektura
8. Dizajn
9. Književnost
10. Interdisciplinarno umjetničko područje.

Članak 4.

Članak 6. Pravilnika o znanstvenim i umjetničkim područjima, poljima i granama mijenja se i glasi:

Umjetnička polja

Unutar svakoga pojedinoga umjetničkog područja utvrđuju se umjetnička polja. Prije brojčane oznake polja piše se brojčana oznaka područja.

Polja unutar umjetničkog područja su:

Umjetničko područje:

1. Kazališna umjetnost (scenske i medijske umjetnosti)

Umjetnička polja:

- 1.01. Gluma
- 1.02. Kazališna režija
- 1.03. Režija glazbenih i scenskih formi
- 1.04. Radiofonska režija
- 1.05. Lutkarstvo (lutkarska animacija i režija)
- 1.06. Dramsko pismo
- 1.08. Dramaturgija izvedbe

Umjetničko područje:

2. Filmska umjetnost (filmske, elektroničke i medijske umjetnosti pokretnih slika)

Umjetnička polja:

- 2.01. Gluma
- 2.02. Filmska režija
- 2.03. Animirani film (režija)
- 2.04. Snimanje (filmsko i elektroničko)
- 2.05. Filmska fotografija
- 2.06. Montaža
- 2.07. Filmska dramaturgija i scenarij

Umjetničko područje:

3. Glazbena umjetnost

Umjetnička polja

- 3.01. Kompozicija
- 3.02. Izvođenje glazbe

Umjetničke grane:

- 3.03.01. Sviranje (instrumenti)
- 3.03.02. Pjevanje
- 3.03.03. Dirigiranje

Umjetničko područje:

4. Likovne umjetnosti

Umjetnička polja:

4.01. Grafika

4.02. Kiparstvo

4.03. Slikarstvo

4.04. Animirani film

4.05 Ilustracija i strip

4.06. Umjetnost novih medija i umjetničkih praksi

4.10. Vizualna umjetnost videoigara i virtualna stvarnost

4.07. Likovna tehnologija (i reprodukcija)

4.08. Likovna pedagogija

4.09. Konzervacija i restauracija (umjetnički dio)

4.10 Fotografija

Umjetničko područje:

5. Primijenjena umjetnost

Umjetnička polja:

5.01. Kostimografija

5.02. Scenografija

5.03. Oblikovanje videa

5.04. Oblikovanje svjetla

5.05. Oblikovanje zvuka

5.06. Oblikovanje i tehnologija lutke

5.07. Filmska i medijska produkcija

5.08. Glazbena produkcija

5.09. Produkcija scenskih i izvedbenih umjetnosti

5.10. Produkcija videoigara

5.11. Primijenjene likovne umjetnosti

5.12. Konzervacija i restauracija

5.13. Kreativne umjetničke terapije

Umjetničko područje:

6. Plesna umjetnost i umjetnost pokreta

Umjetnička polja:

6.01. Klasični balet

6.02. Suvremeni ples

6.03. Koreografija

6.04. Pantomima

6.05. Scensko kretanje

Umjetničko područje:

7. Arhitektura

Umjetnička polja:

7.01. Arhitektonsko projektiranje (umjetnički dio)

7.02. Urbanističko projektiranje (umjetnički dio)

7.03. Pejzažna arhitektura (umjetnički dio)

Umjetničko područje:

8. Dizajn

Umjetnička polja:

8.01. Dizajn vizualnih komunikacija i primijenjena grafika

8.02. Industrijski dizajn i dizajn proizvoda

8.03. Modni dizajn i dizajn tekstila

8.04. Dizajn interakcija

8.05. Dizajn videoigara

Umjetničko područje:

9. Književnost

Umjetnička polja:

9.01 Književno stvaralaštvo (spisateljstvo)

9.02 Književno prevođenje

Umjetničko područje:

10. Umjetničko interdisciplinarno područje

Umjetničko interdisciplinarno područje obuhvaća umjetničko stvaralaštvo javne umjetničke djelatnosti koja obuhvaća više umjetničkih područja, polja i disciplina, umjetničke prakse i performensa, a ne može se jednoznačno podrediti i vrednovati unutar samo jednog područja, polja odnosno discipline.

Članak 5.

Članak 8. Pravilnika o znanstvenim i umjetničkim područjima, poljima i granama mijenja se i glasi:

9. UMJETNIČKO INTERDISCIPLINARNO PODRUČJE ZNANOSTI I UMJETNOSTI

10. Umjetničko interdisciplinarno područje znanosti i umjetnosti

Umjetnička polja:

10.01. Kreativne terapije

Umjetničke grane:

10.01.01. Likovna terapija

10.01.02. Muzikoterapija

10.01.03. Dramaterapija

10.01.04. Terapija pokretom i plesom

10.02. Umjetnička pedagogija

Umjetničke grane:

10.02.01. Glazbena pedagogija

10.02.02. Likovna pedagogija

10.02.03. Plesna i baletna pedagogija

10.02.04. Filmska pedagogija

10.02.05. Dramska pedagogija

10.03. Dizajn i razvoj videoigara

Umjetničke grane:

10.03.01. Integracija tehnologija i umjetnosti videoigara

10.03.02. Ekonomija videoigara

10.03.03. Znanost u području videoigara

10.03.03. Istraživačke i znanstvene prakse u području videoigara

10.04. Umjetnost, znanost, tehnologija.

Umjetničke grane:

10.04.01. Umjetničke prakse u području znanosti i tehnologije.

Članak 6.

Ovaj Pravilnik stupa na snagu osmoga dana od dana objave u »Narodnim novinama«.

Klasa: 640-03/19-02/0009

Urbroj: 355-08-22-0013

Zagreb, 11. svibnja 2022.

Predsjednica
Nacionalnog vijeća za znanost,
visoko obrazovanje i tehnološki razvoj

